

Фронтенд-разработчик

10 месяцев

продолжительность курса

9 проектов

в портфолио

HTML, CSS, JavaScript	Вводный модуль	31 час
HTML и CSS: лэйаут, доступность и интерактив	Спринт 1. Основы вёрстки Спринт 2. Доступность и подходы к организации стилей	6 недель
Дизайн, адаптивная вёрстка, декорирование	Спринт 3. Адаптивность и графика Спринт 4. Декорирование, подходы и инструменты	6 недель
Базовый JavaScript	Спринт 5. Основы JavaScript Спринт 6: Работы с событиями и формами в JS. Сборка кода и модульность	6 недель
Продвинутый JavaScript	Спринт 7: Продвинутая работа с данными, валидация, работа с API	3 недели
TypeScript и ООП	Спринт 8: TypeScript и ООП Спринт 9. Принципы разработки и архитектура ПО	6 недель
Интерфейсы с использованием React	Спринт 10: Основы React	3 недели
Роутинг и авторизация	Спринт 11: Роутинг и авторизация	3 недели
Тестирование React-приложений	Спринт 12: Тестирование React-приложений	3 недели
Проектный месяц	Работа над крупным проектом	1 месяц

HTML, CSS, JavaScript. Вводный

01

модуль

[31 час]

Вы узнаете, как устроены программа и обучение. Ознакомитесь с организационными деталями. Почувствуете себя в роли разработчика и поймёте, хотите ли развиваться в этом направлении. Изучите базовый синтаксис HTML и CSS. Научитесь размещать блоки на веб-странице, менять шрифт и цвета. Напишите простую программу на JavaScript и сделаете страницу интерактивной.

Темы

1. Как все устроено

2. Первый код

3. Что такое HTML и CSS

4. Базовые CSS-свойства
5. Больше CSS

6. JavaScript. Начало

7. JavaScript. Приземление в реальность

8. О том, что дальше
9. Как устроено обучение

10. Вёрстка — продолжение дизайна

11. Готовимся писать код

12. Файлы в проекте

[6 недель],
[2 проекта]

Создадите одностраничный сайт и напишете CSS для работающего приложения.

Научитесь работать со шрифтами в вебе. Разберётесь, как писать код, корректный для браузеров и поисковых систем. Изучите все способы организации каркаса вашей страницы. Научитесь настраивать страницы для поисковых роботов. Поработаете с видео-, аудио- и другими интерактивными элементами страниц. Поймёте, как и с какими событиями на странице может работать CSS. Разберётесь, какие элементы на странице может создавать язык стилей. Научитесь стилизовать элементы в разных состояниях и в разных ситуациях (например, в зависимости от порядка их появления). Разберётесь в основных принципах и инструментах создания доступных веб-страниц.

Спринт 1. Основы вёрстки

1. Семантика и глобальные атрибуты	5. Grid Layout
2. Шрифты и типографика	6. Кодстайл
3. Флексбокс-вёрстка	7. Основы Bash и Git
4. Позиционирование элементов	

Спринт 2. Доступность и подходы к организации стилей

1. Настройка страницы и мета	4. Псевдоклассы и псевдоэлементы	8. Стилизация форм
2. Внешний встраиваемый контент: видео, iframe, API	5. Доступность	9. Продвинутый Git и Bash
3. Дополнение блочной модели	6. Разметка форм	
	7. Чудные селекторы	

Каникулы

[1 неделя]

Время отдохнуть или доработать проекты

[6 недель],
[2 проекта]

Сделаете адаптивный сайт с разными цветовыми темами, а затем самостоятельно соберёте веб-приложение.

Научитесь комплексу приёмов, которые позволят корректно отображать страницы на разных устройствах и с разными настройками. Подготовите графику для работы с разными экранами. Научитесь организовывать код для создания цветовой темы сайта. Разберёте инструменты декорирования ваших страниц. Градиенты, тени, фильтры, режимы смешивания — всё это здесь. Научитесь использовать векторную графику на страницах и пользоваться интерактивными инструментами, которые встроены в HTML. Вишенка на торте спринта — анимации страниц.

Спринт 3. Адаптивность и графика

- | | | |
|--------------------------------|---|--------------------------------|
| 1. Подходы | 5. Grid Layout, часть 2 | 8. Подходы к написанию вёрстки |
| 2. Растровая графика | 6. Разработка интерфейса для разных устройств | 9. Git для взрослых |
| 3. CSS-переменные | | |
| 4. Единицы измерения и функции | 7. Кроссбраузерность и вендорные префиксы | |

Спринт 4. Декорирование, подходы и инструменты

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| 1. Использование SVG | 5. Декорирование |
| 2. Переходы и 2D трансформации | 6. 3D трансформации |
| 3. Анимации | 7. Современные интерактивные элементы |
| 4. Вариативные шрифты | |

Каникулы
[1 неделя]
Время отдохнуть или доработать проекты

[6 недель],
[1 проект]

Создадите интерактивную веб-страницу: сначала сверстаете основу, а затем шаг за шагом добавите JavaScript-логику.

Научитесь работать с пользовательскими действиями — кликами, формами, вводом данных. Пропишете поведение элементов страницы, разделите код на модули и соберёте проект с помощью современного инструмента Vite.

Спринт 5. Основы JavaScript

1. От разметки к программированию

2. Переменные и типы данных

3. Функции: простые концепции

4. Основы работы с данными

5. Дебаггинг

Спринт 6: Работы с событиями и формами в JS. Сборка кода и модульность

1. Что делать, когда не знаешь, что делать

2. Знакомство с DOM

3. Создание и изменение элементов страницы

4. Работа с событиями

5. Работа с элементами форм и кнопками

6. Модули в JS

7. Сборка кода на Vite

[3 недели],
[1 проект]

Научитесь делать запросы к серверу, обрабатывать ответы и строить взаимодействие интерфейса с реальными данными.

Создадите формы с валидацией, подключите пагинацию, реализуете логику, при которой пользователь получает обратную связь от сервера и видит результат своих действий на странице.

В финале соберёте полноценную таблицу, которая умеет загружать данные с сервера, обрабатывать ввод и обновляться без перезагрузки.

Спринт 7: Продвинутая работа с данными, валидация, работа с API

1. Асинхронность

2. Работа с API: запросы к серверу
3. Флоу пользовательского действия с подтверждением сервера

4. Пагинация
5. Регулярные выражения

6. Валидация формы

Каникулы
[1 неделя]
Время отдохнуть или доработать проекты

[6 недель],
[1 сквозной проект]

Разработаете с нуля полноценное клиентское веб-приложение WEB-ларёк.

Сначала перепишете привычный JavaScript-код с использованием TypeScript, структурируете его с помощью классов и интерфейсов, а затем добавите архитектуру и паттерны проектирования и подготовите окружение для масштабируемой разработки.

В результате вы получите хорошо организованное приложение с чистым кодом, строгой типизацией и продуманной структурой.

Спринт 8: TypeScript и ООП

1. Введение в TypeScript

2. Типизация кода

3. Введение в ООП
4. Принципы ООП

5. Основы TypeScript

Спринт 9: ООП в интерфейсах: простые (и не только) концепции

1. Архитектура приложения

2. Расширенный TypeScript и ООП
3. Паттерны проектирования

4. Работа с окружением

Каникулы
[1 неделя]
Время отдохнуть
или доработать проекты

[3 недели], [1 проект]	Реализуете страницу блога с настраиваемым через CSS-переменные дизайном. Изучите библиотеку React и её экосистему. Научитесь создавать и структурировать проекты на React, создавать компоненты и управлять потоками данных. Освойте функциональный подход к разработке на React и научитесь писать эффективный производительный код с помощью хуков.
---------------------------	--

Спринт 10: Основы React

- | | |
|-------------------------------|---|
| 1. Концепция SPA и фреймворки | 4. Состояния и эффекты |
| 2. Настройка и сборка проекта | 5. Библиотеки компонент. Работа в изоляции. Storybook |
| 3. Основы React | |

[3 недели], [0,5 проекта]	Реализуете глобальное состояние, роутинг и авторизацию. Научитесь ускорять работу React-приложений, проводить их тестирование, выводить их в продакшен и релизить на собственном удалённом сервере.
------------------------------	--

Спринт 11: Роутинг и авторизация

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 1. Продвинутый React | 4. React Router |
| 2. Глобальное состояние | 5. Механизм авторизации |
| 3. Библиотека Redux | |

[3 недели],
[0,5 проекта]

Покроете своё приложение юнит-тестами, а также интеграционными тестами с помощью библиотек Jest и Cypress.

Научитесь ускорять работу React-приложений, проводить их тестирование, выводить их в продакшен и релизить на собственном удалённом сервере.

Спринт 12: Тестирование React-приложений

1. Оптимизация (ускорение работы приложения)

2. Тестирование React-приложений: Jest, Cypress

3. Подготовка проекта к продакшену

Каникулы

[1 неделя]
Время отдохнуть или доработать проекты

Проектный месяц

[1 месяц],
[1 проект]

Работа над крупным проектом. В команде с менеджерами проектов, тимлидами, системными аналитиками, дизайнерами и фулстек-разработчиками подготовите фронтенд приложения.

Выпуск

[60 часов]

Софт-скилы для разработчиков

10

«Мягкие» навыки важны также, как и «жёсткие». Поэтому параллельно с основной программой вы будете проходить софтовый трек — «курс в курсе», где вы освоите инструменты, которые помогут вам в учёбе и в работе. Вы узнаете, как организовать учебный процесс, адаптироваться в новой среде и организовать командную работу. Будет и теория, и учебные задания, которые помогут вам сделать и обучение хардовым навыкам, и пребывание на работе легче и осознаннее.

Темы

1. Рефлексия

2. Целеполагание
3. Планирование и реализация

4. Работа в команде
5. Стрессоустойчивость

6. Получение и предоставление обратной связи